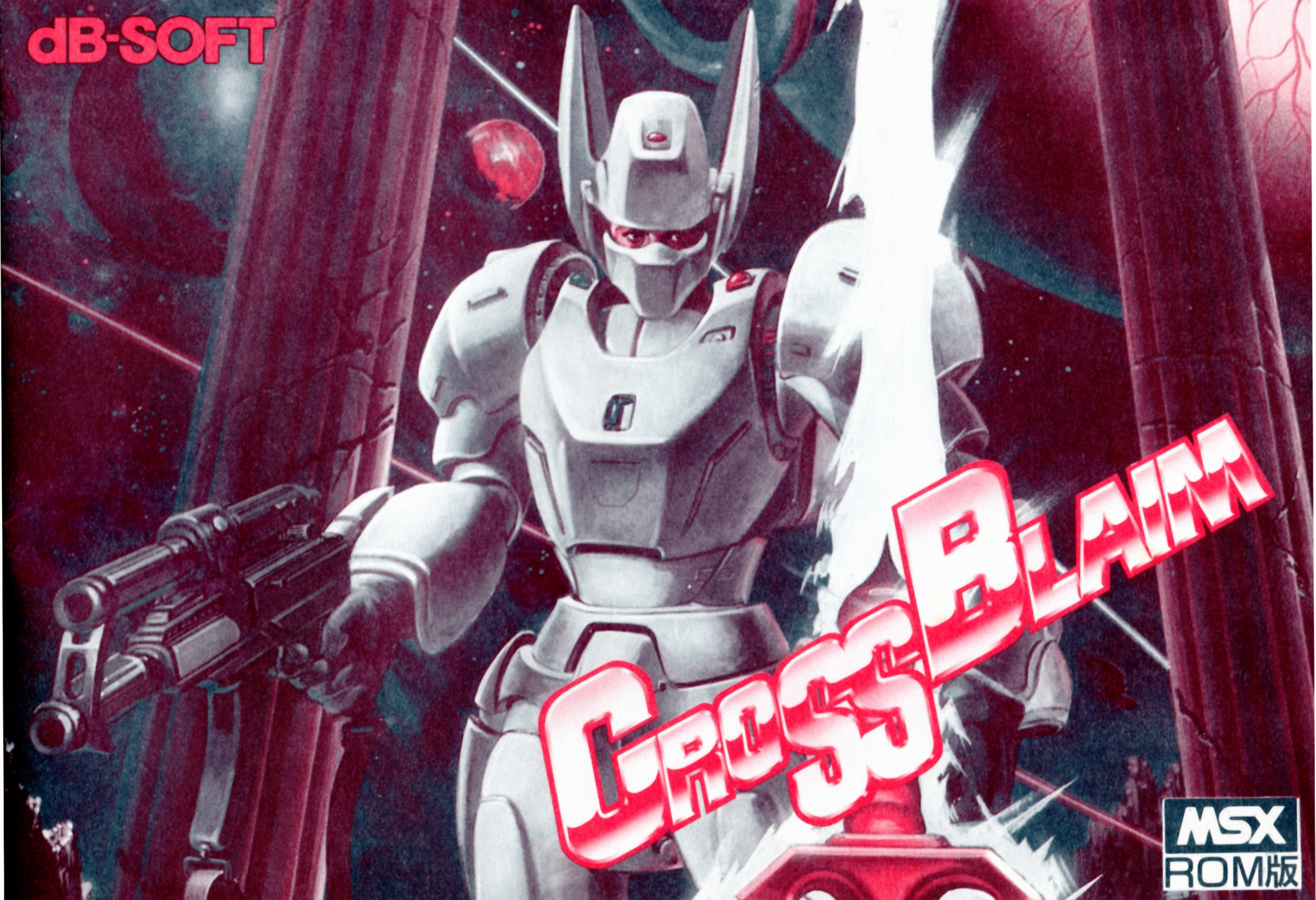
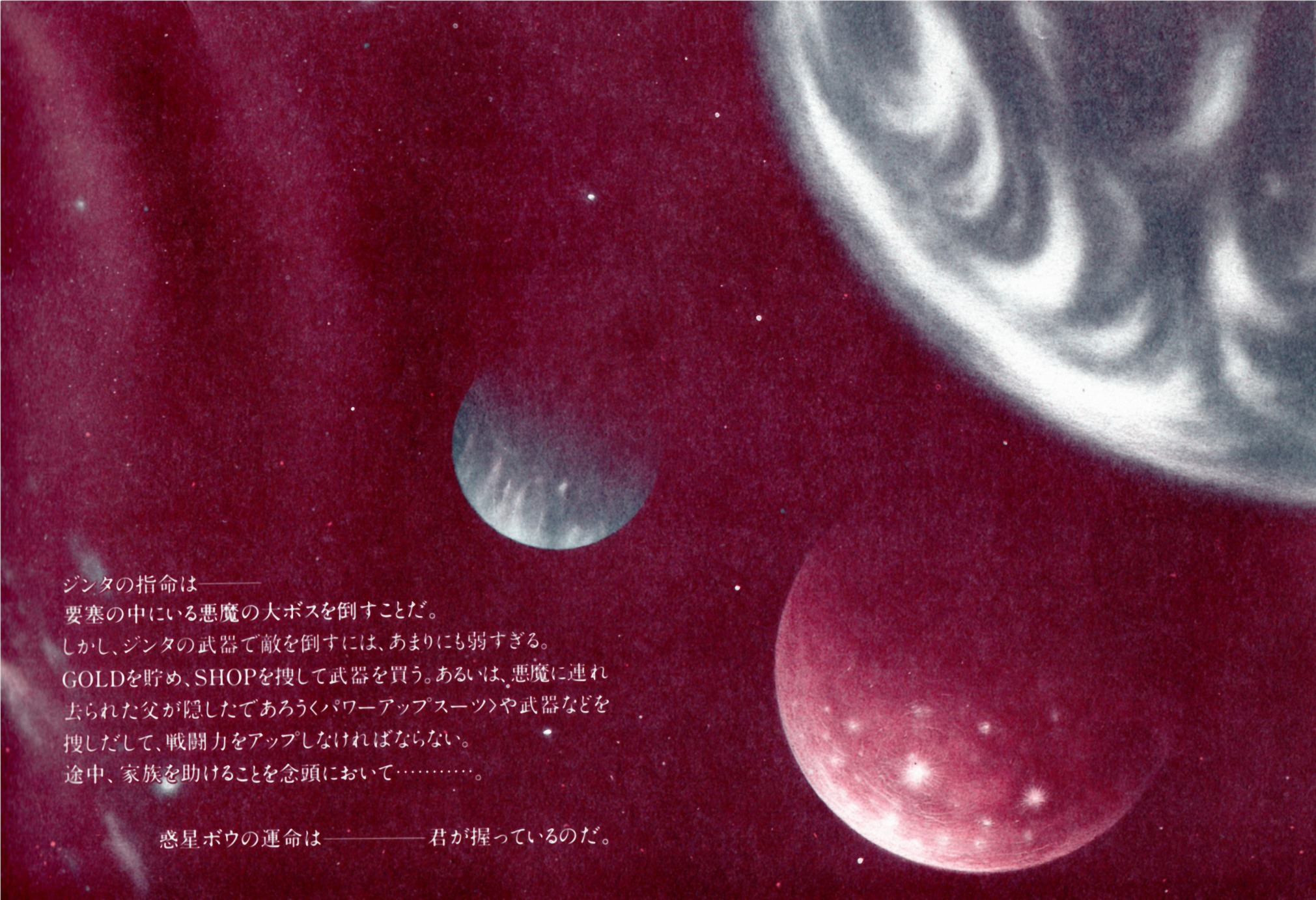

dB-SOFT
CROSS BLAIM
MSX
ROM版

STORY

惑星ボウ

侵略者との長く苦しい戦いが終わった……。
戦いには勝利したものの、この星に残されたものは、おびただしい数の廃虚化した都市。そして、人々の心には、深い悲しみと憎しみだけが刻み込まれた。
それから、数年の時が流れ……。
惑星ボウは、悪魔という得体の知れないものに次第に蝕まれていった。悪魔……人間の心から生まれたもの……人々が気付いた時にはもう遅く、ボウは悪魔とその下僕によって支配されていた。

ジンタ・ハリア(17歳)。科学者の父を持つ。
「ねぇ、父さん見てよ。やっとレーザーガンが出来上がったんだ」
「どれ、向こうの的を撃ってみなさい」
ビビッ——音は静かだったが、真ん中に大きな穴が開いた。
父は嬉しそうにほほえんだ。
そんな父も悪魔の手先となるロボットを作るため、悪魔の手のものに連れ去られてしまった。そして、家族は人質に……。ジンタは、家族を助けるべく、父が残したスーツと自分で作ったレーザーガンを手に、ひとり敵に立ち向かっていった。

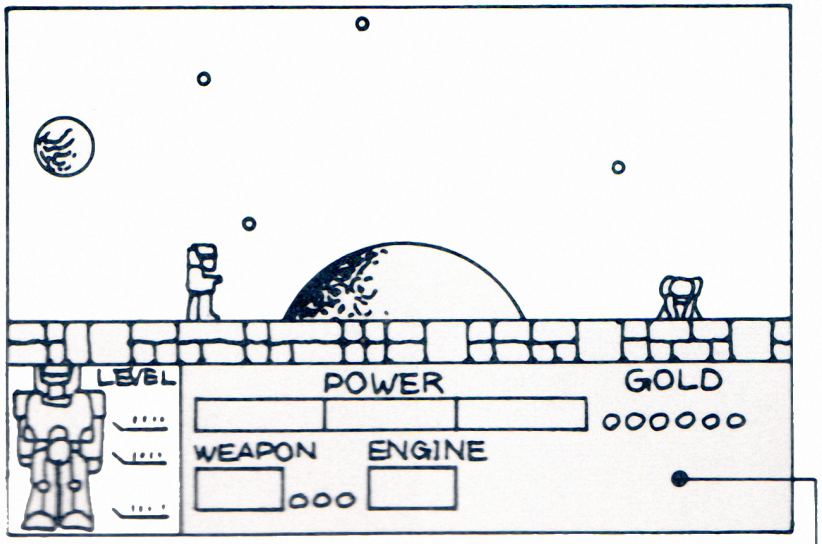


ジンタの指命は――
要塞の中にいる悪魔の大ボスを倒すことだ。
しかし、ジンタの武器で敵を倒すには、あまりにも弱すぎる。
GOLDを貯め、SHOPを捜して武器を買う。あるいは、悪魔に連れ
去られた父が隠したであろう〈パワーアップスーツ〉や武器などを
捜しだして、戦闘力をアップしなければならない。
途中、家族を助けることを念頭において……。

惑星ボウの運命は――――君が握っているのだ。

ROAD

①本体の電源がOFFになっているのを確認して、ROMカートリッジをセットします。
②本体とTVモニターの電源をONにします。
③自動的にプログラムがロードされ、タイトル画面になります。
スペース キーを押してゲーム開始です。

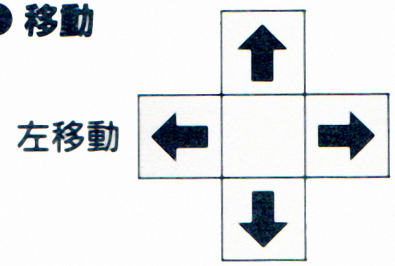


エネルギーポットと鍵が表示されます。

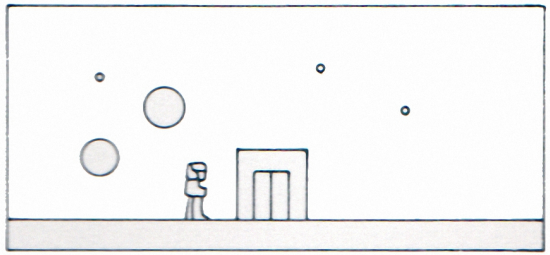
LEVEL 1

MOVE

● 移動



ジョイスティック使用の場合。
ボタン1→スペース キー
ボタン2→↵ キー



●エレベーター

エレベーターの前に立つと扉が開き自動

スペ

決

SELECT ITEM

●武器の選択

↵キーを押すと、WEAPONに⬆(カーソル)が現われます。使う武器が現われるまで スペース キーを押して下さい。

●弾の選択

ランチャーとピストルを選択すると、武器の右に弾の表示欄が現われます。←→キーで⬆を動かし、スペース キーで弾を選択して下さい。

●エンジンの選択

弾と同様に←→キーで⬆を動かし、スペース キーで選択します。

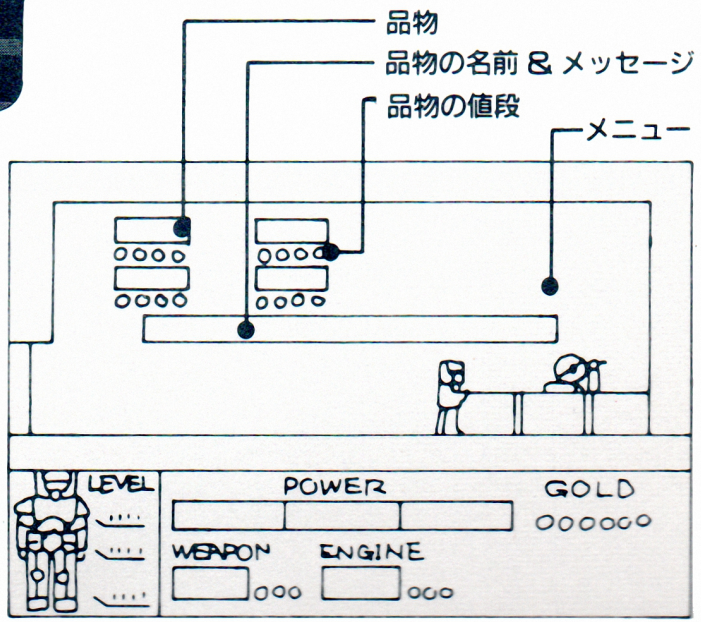
武器・エンジンの選択が終わったら↵キーを押して下さい。ゲームが再開します。

SHOP

カウンターのそばへ行くとメニューが現われます。

画面中央に現在選んでいる品物の名前とメッセージが出ます。⬆で品物を選び スペース キーを押して下さい。GOLDが減って品物が手に入ります。

買い物が終わったら、↵キーを押して下さい。



ース

定

⬆の移動

買い物終了

LEVEL 1
プレイヤーのレベル。

POWER
残りのパワー。"0(ゼロ)"になるとゲームオーバー。

GOLD
プレイヤーの所持金。

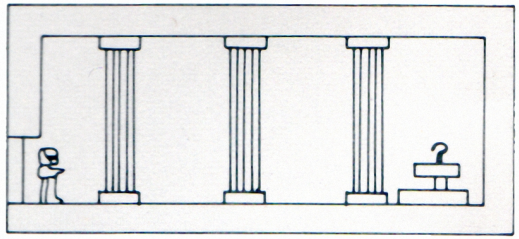
WEAPON
使用中の武器と弾（ピストルとランチャー使用時）。数字は残りの弾数。

ENGINE
使用中のエンジン。数字はエンジンのエネルギー残量。"0(ゼロ)"になるとエンジンが なくなる。

●エレベーター
エレベーターの前に立つと扉が開き自動的に上下移動します。

●ドア
ドアの前で進行方向の←→キーを押すと開きます。ただでは開かないドアもあります。

●アイテム
アイテムにプレイヤーを重ねると取れます。



CONTINUE

ゲームオーバーになっても、PASSWORD(パスワード)を入力することで、記憶された武器、アイテム、ゴールドなどを持って、地上面からゲームを再開できます。

ゲーム中に↵キーを押すと、画面中央部に17桁のパスワードが現われます。 この時持っている武器、アイテム、ゴールドなどが記憶されるので紙に書き留めておきましょう。
ゲームのタイトル画面で▶（カーソル）をCONTINUEに↓キーで動かし、↵キーを押します。

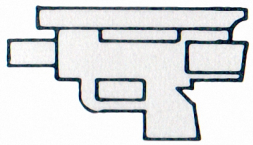
PASSWORD：
と表示されるので、パスワードを入力して↵キーを押して下さい。ゲームが始まります。
パスワードがまちがっている時は、タイトル画面にもどります。まちがいを直しましょう。弾とゴールドは数が少ないと記憶されないことがあります。

↑の移動

ポーズ

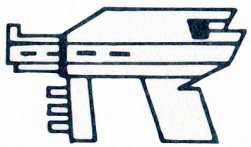
ESC キーを押すと動きが止まります。
もう一度押すと動き出します。

WEAPON & ITEM



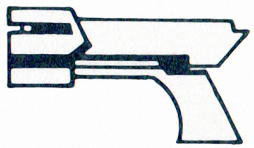
LASER 1

プレイヤーが最初に持っている武器。無限に撃てる。



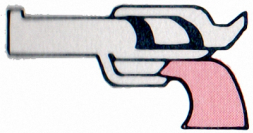
LASER 2

レーザー1の5倍の破壊力。弾数に限りがある。



LASER 3

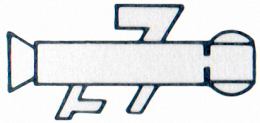
レーザー1の10倍の破壊力。弾数に限りがある。最強の武器。



GUN

GUN BULLET

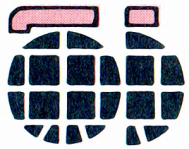
レーザー2と同レベルの破壊力を持つ。GUN BULLET(弾)は別売り。



LAUNCHER

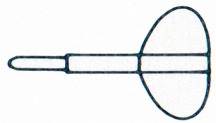
LAUNCH BULLET

レーザー2より強力な武器。LAUNCH BULLET(弾)は別売り。



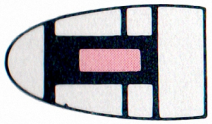
BOMB

殺傷範囲が広い。



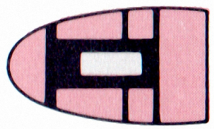
DART

殺傷範囲が広い。



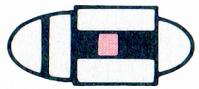
ENERGY POD(S)

エネルギー補給ボトル。エネルギーはPOWERがなくなる前に自動的に補給される。



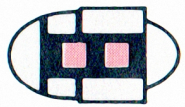
ENERGY POD(L)

エネルギーポット(S)の5倍のエネルギーが入っている。



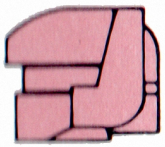
ENGINE (S)

プレイヤーの身長と同じ高さまでJUMPできる。



ENGINE (M)

エンジン(S)の2倍の高さまでJUMPできる。

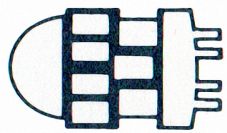


SUIT 2

プレイヤーはLEVEL 2になり、POWERの最大値が2倍になる。

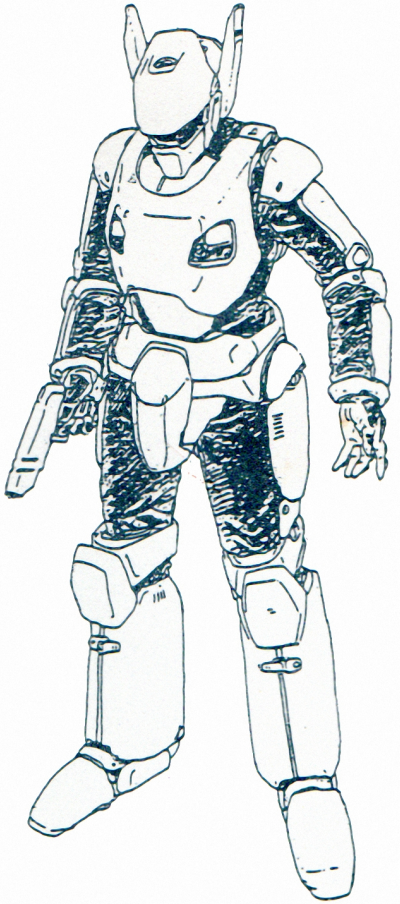
SUIT 3

プレイヤーはLEVEL 3になり、POWERは最高値になる。LEVEL2になっていなければ身につけることができない。



ENGINE (L)

エンジン(S)の3倍の高さまでJUMPできる。



クロスブレイム・マニュアルブック

発行日　昭和61年12月2日　第1版 第1刷

発行人　古谷貞行

企画制作
著作　デービーソフト株式会社

〒060 札幌市中央区北1条西7丁目住友海上札幌ビル

☎(011)251-7462／ＦＡＸ・GⅢ、GⅡ(011)241-6257

©1986 dB-SOFT

publishing, printed in Japan.

1. 本書とプログラムは著作権上の保護を受けています。内容の一部又は全部を無断で転載、複製することを禁じます。
2. 本書又はプログラムの内容に関して、将来予告なしで変更することがあります。
3. 本書の内容については万全を期して作成いたしましたが、ご不審な点や誤り、記載もれなど、お気付きのことがありましたら御連絡ください。
4. 本プログラムを運用した結果の影響につきましては、責任を負いかねますのでご了承願います。
5. 本プログラムを営利を目的として貸し出すことは、固くお断わりいたします。

MS1-G2113-M1